

Howto: ETpro Trickjump Server

Modifizierung eines Enemy Territory Etpro 3.2.6 Server zu einem Trickjump Server!

Folgende Änderungen sollte man dafür anpassen:

1. ETServer mit Startparameter +fs_game etpro starten
2. Folgende Variablen in die server.cfg schreiben

• Trickjump - Setting:

```
set g_userTimeLimit "100000"  
set g_useralliedrespawntime "1"  
set g_useraxisrespawntime "1"  
set g_MedicChargeTime "1"  
set g_heavyWeaponRestriction "0"  
set g_friendlyFire "0"
```

Wahlweise kann man noch Weapons teilweise ausstellen wie Rifle usw.

• Gametype und Startmap festlegen:

```
set g_gametype "2" (exec maprotation.cfg sollte gesetzt werden)
```

Hier mal nen Beispiel für eine maprotation.cfg:

```
set d1 "set g_gametype 2 ; map sphinx ; set nextmap vstr d2"  
set d2 "set g_gametype 2 ; map icejump ; set nextmap vstr d3"  
set d3 "set g_gametype 2 ; map toiletmanfinal ; set nextmap vstr d4"
```

```
set d4 "set g_gametype 2 ; map sohfunjump ; set nextmap vstr d5"
set d5 "set g_gametype 2 ; map nejjump5_b4 ; set nextmap vstr d6"
set d6 "set g_gametype 2 ; map mrrmen_gamma_final ; set nextmap vstr d7"
set d7 "set g_gametype 2 ; map masaogamma_v11 ; set nextmap vstr d8"
set d8 "set g_gametype 2 ; map makemjump3 ; set nextmap vstr d9"
set d9 "set g_gametype 2 ; map LNATrickjump ; set nextmap vstr d10"
set d10 "set g_gametype 2 ; map labstrickjump ; set nextmap vstr d11"
set d11 "set g_gametype 2 ; map KoB_Trickjump-Final-1.0 ; set nextmap vstr d12"
set d12 "set g_gametype 2 ; map indy_final ; set nextmap vstr d13"
set d13 "set g_gametype 2 ; map ikkigammas ; set nextmap vstr d14"
set d14 "set g_gametype 2 ; map House_Of_Gamma1 ; set nextmap vstr d15"
set d15 "set g_gametype 2 ; map hankslide1.15 ; set nextmap vstr d16"
set d16 "set g_gametype 2 ; map hankjump7.3 ; set nextmap vstr d17"
set d17 "set g_gametype 2 ; map hankjump3.4 ; set nextmap vstr d18"
set d18 "set g_gametype 2 ; map hankendless ; set nextmap vstr d19"
set d19 "set g_gametype 2 ; map chocojump ; set nextmap vstr d20"
set d20 "set g_gametype 2 ; map [TANC]ToiletmanTJ ; set nextmap vstr d21"
set d21 "set g_gametype 2 ; map bxjump ; set nextmap vstr d1"
```

- **Diverse Settings:**

```
set pmove_fixed "0"
set pmove_msec "8"
set b_fallingbugfix "1"
set b_fixedphysics "0"
set b_fixedphysicsfps "125"
```

Pmove kann man standardmäßig auch auf 1 setzten.

- **Skills**

```
set b_defaultskills "4 0 4 0 0 0 0"
Battlesense/Medic Level 4
```

- **Voting**

auch sehr wichtig nextmap und timelimit

Dann gibts noch sogenannte LUA-Module:

- **Adrenaline Change:**

More Adrenaline for Medics which is great for Trickjump Servers

[Download](#)

- **/save und /load Funktion:**

Download

Pack die .lua in dein ETPro Verzeichis, und dann setze in der Config auf : set lua_modules "tjmod.lua adrenaline.lua" <- Script Name

Lua Module,Server.cfg,Maprotation.cfg kommen in den Etpro Ordner und die Maps in den Etmaint Ordner!

Copyright etpro.de © 2008-2018